Der Waldhistorischer Erlebnisweg und das QR-Code-Spiel

Der waldhistorische Erlebnisweg ...

beginnt am Aussichtsstand (Erkundungsplattform T19) am Waldrand. Von dort aus ist gut zu erkennen, dass Dobel auf einer Hochfläche, umgeben von Wald, liegt. Unser Weg führt jedoch in den Wald hinein zu den Felsen der Volzemer Steine, die in eigentlich flachem Gelände Abbruchkanten bilden. Dass es zwei dieser Felsformationen gibt, erleben wir entlang des Pfades zum Kleinen Volzemer Stein.

Neben den Bäumen, Felsen und den Thementafeln gibt es im Sommer eine Vielzahl von Pflanzen (Blumen, Gräser, Moose, Farne ...) zu bestaunen. Aber auch Spiel und Spaß kommen auf dem waldhistorischen Rundweg nicht zu kurz, denn für Kinder wurden an vier Stellen eine Klangspiel, eine Rutsche mit Seilaufstieg, ein Balancierpfad und ein Klettergestell installiert.

Natur und Technik auf dem waldhistorischen Erlebnisweg? Ja, probier's einfach aus!

Wer den Weg von T19 in Richtung T20, S21 ... begeht, findet auf den Themen- oder Spieletafeln neben dem Detail-Recherche-QR-Code auch den **Spiel-QR-Code (SQR).**
Jeder **Spiel-QR-Code** liefert eine Ziffer zurück. Diese Ziffern aneinandergereiht ergeben eine **Zahlenreihe**. Objekte (Themen- oder Spieletafeln), auf denen kein **SQR** aufgedruckt ist, müssen fotografiert und die Bilder zusammen mit der Zahlenreihe per E-Mail oder facebook an die Kurverwaltung/das Tourismusbüro Dobel geschickt werden. Unter den Einsendern werden jeden Monat 5 Gewinner ausgelost, auf die ein interessantes Abenteuer wartet.

Spiel-QR-Code

									Merkhilfe
T20	...	...	...	...	...	...	...	T30	